

1

♠ 865
 ♥ AJ94
 ♦ AKJ4
 ♣ K9

 ♠ A2
 ♥ Q5
 ♦ 932
 ♣ QJ7652

 ♠ Q9
 ♥ K876
 ♦ Q876
 ♣ 843

 ♠ KJ10743
 ♥ 1032
 ♦ 105
 ♣ A10

Dealer: North
Neither Vulnerable

West	North	East	South
	1 NT	Pass	2 ♥
Pass	2 ♠	Pass	4 ♠
Pass	Pass	Pass	

Opening Lead:

Existe fit em espadas e forca para partida. Sul marca 2 Copas, transfer e, a seguir, 4E. Para ganhar precisa de nao perder 2 trunfos e 2 copas. Saida neutra a paus, ganha a vaza na mao e joga espada para o 10, fazendo a passagem a Dama. Resolvido o problema do trunfo, olhe-se para o naipe de copas: se as figuras estiverem divididas na defesa ou ambas em Oeste, pode-se perder apenas 1 vaza no naipe. Destrunfa e joga uma copa para o 9. Perde para uma das figuras, regressa ao morto e repete a manobra.

2

♠ J7
 ♥ QJ1073
 ♦ 6
 ♣ KQ976

 ♠ Q62
 ♥ 94
 ♦ AKQJ932
 ♣ 4

 ♠ A843
 ♥ A86
 ♦ 1084
 ♣ AJ3

 ♠ K1095
 ♥ K52
 ♦ 75
 ♣ 10852

Dealer: East
N-S Vulnerable

West	North	East	South
		1 ♣	Pass
1 ♦	Pass	1 ♠	Pass
2 ♥	Dbl	2 NT	Pass
3 NT	Pass	Pass	Pass

Opening Lead:

Com um naipe independente de oiros e a garantia de 7 vazas (desde que o parceiro tenha, pelo menos, 1 carta no naipe), Oeste apenas precisa de saber se o parceiro tem defesa em copas para poder marcar a partida em ST.

O 4 naipe (2 copas) serve exactamente para esse fim. 2ST do parceiro garante a defesa em copas. Quanto ao carteio, nenhuma dificuldade, com 10 vazas certas: 1 espada, 1 copa, 7 oiros e 1 pau

3

♠ 4
 ♥ KJ1032
 ♦ KQ3
 ♣ 8643

 ♠ AK873
 ♥ Q764
 ♦ 1076
 ♣ 2

 ♠ Q10952
 ♥ 9
 ♦ AJ98
 ♣ K75

 ♠ J6
 ♥ A85
 ♦ 542
 ♣ AQJ109

Dealer: South
E-W Vulnerable

West	North	East	South
			1 ♣
1 ♠	Dbl	4 ♠	Pass
Pass	Pass		

Opening Lead:

Um leilao que se preve movimentado, com a linha EO a marcar a partida em espadas. No carteio, depois de destrunfar, o carteador tem de se preocupar com o naipe de oiros, por forma a nao perder 2 vazas. Faltando-lhe 2 figuras no naipe, a hipotese mais provavel e encontra-las divididas pelas 2 maos da defesa, pelo que o carteador deve preparar-se para fazer 2 passagens no naipe. Ao jogar um pequeno oiro para o 8 do morto (Norte deve jogar um pequeno oiro) ganha a vaza e garante o contrato!

4

♠ 82
 ♥ K42
 ♦ J9875
 ♣ 952

 ♠ AKQ95
 ♥ 865
 ♦ K62
 ♣ A3

 ♠ J74
 ♥ 10973
 ♦ A10
 ♣ KJ64

 ♠ 1063
 ♥ AQJ
 ♦ Q43
 ♣ Q1087

Dealer: West
Both Vulnerable

West	North	East	South
1 ♠	Pass	2 ♠	Pass
3 ♦	Pass	4 ♠	Pass
Pass	Pass		

Opening Lead:

A mao justifica um convite a partida, com um trial em oiros. Para quem nao joga trial-bids, a solucao passa pela marcacao de 3E, aceite pelo parceiro, que esta maximo na voz de apoio.

O carteio nao apresenta dificuldades, tendo o carteador de cortar uma perdente em oiros no morto, antes de destrunfar - a forma correcta de jogar e tirar 2 voltas de trunfo, 3 voltas de oiros, cortando o ultimo oiro no morto e regresso a mao para tirar o ultimo trunfo e reclamar as 10 vazas

5

♠ 953
 ♥ J54
 ♦ Q
 ♣ KQ10975
 ♠ A10862
 ♥ A
 ♦ AK52
 ♣ 864
 ♠ K7
 ♥ KQ98763
 ♦ J97
 ♣ 2
 ♠ QJ4
 ♥ 102
 ♦ 108643
 ♣ AJ3

Dealer: North
N-S Vulnerable

West	North	East	South
	Pass	3 ♥	Pass
4 ♥	Pass	Pass	Pass

Opening Lead:

Classica abertura em barragem de Este, com Oeste a poder contar 10 vazas em copas. Um carteador atento ira mesmo realizar 12 vazas, dada a feliz distribuicao do naipe de oiros na defesa. Apenas o cuidado em manter o R espadas como entrada na mao para destrunfar.

6

♠ K9
 ♥ 1062
 ♦ A105
 ♣ KQ832
 ♠ J3
 ♥ A75
 ♦ 7643
 ♣ AJ75
 ♠ 1086
 ♥ 9843
 ♦ KJ98
 ♣ 104
 ♠ AQ7542
 ♥ KQJ
 ♦ Q2
 ♣ 96

Dealer: East
E-W Vulnerable

West	North	East	South
		Pass	1 ♠
Pass	2 ♣	Pass	3 ♠
Pass	4 ♠	Pass	Pass
Pass			

Opening Lead:

Mais um leilao simples, com Sul a mostrar um jogo unicolor de forca intermedia - rebide do naipe em salto. Sem problemas ao nivel de carteio, com a hipotese de realizar 11 vazas caso a defesa nao seja rapida a libertar a sua vaza em oiros - a boa colocacao do A paus garantira a balda de um oiroao declarante, caso nao tenha havido um ataque previo a oiros.

7

♠ AJ5
 ♥ K1076
 ♦ J9
 ♣ AQ96
 ♠ Q964
 ♥ A
 ♦ Q107643
 ♣ 87
 ♠ K10872
 ♥ 84
 ♦ 85
 ♣ KJ43
 ♠ 3
 ♥ QJ9532
 ♦ AK2
 ♣ 1052

Dealer: South
Both Vulnerable

West	North	East	South
			Pass
Pass	1 NT	Pass	2 ♦
Pass	2 ♥	Pass	4 ♥
Pass	Pass	?	

Opening Lead:

Accao simples, com transfer sobre a abertura de 1ST e a marcacao de partida por Sul. Quanto ao carteio, nada a assinalar quanto ao sucesso do contrato, que nao apresenta qualquer problema. O mesmo nao se podera dizer da capacidade do carteador em realizar 1 vaza suplementar: tirados os trunfos e jogadas 3 voltas de oiros e 3 voltas de espadas, quando o carteador jogar um pau do morto para o 9 paus da mao, Este ganha a vaza, mas tera como solucoes jogar paus para a fourchette ou corte e balda...

8

♠ QJ5
 ♥ KJ
 ♦ KQ95
 ♣ A964
 ♠ 643
 ♥ 1095432
 ♦ 1086
 ♣ Q
 ♠ K97
 ♥
 ♦ AJ32
 ♣ K87532
 ♠ A1082
 ♥ AQ876
 ♦ 74
 ♣ J10

Dealer: West
Neither Vulnerable

West	North	East	South
Pass	1 NT	Pass	2 ♣
Pass	2 ♦	Pass	3 ♥
Pass	3 NT	Pass	Pass
Pass			

Opening Lead:

Sul faz STAYMAN e, depois de Norte ter negado ricos de 4, marca o naipe rico de 5 cartas em salto, mostrando 5 cartas no naipe e 4 cartas no outro rico. O contrato sera decidida pelo abridor. Com a natural saida a paus, o declarante tem 2 paragens no naipe, pelo que deve entrar no A, desbloquear as figuras de copas e fazer a passagem ao R espadas. Com este na passagem e o naipe 3-3, o declarante ira realizar 11 vazas: 4 espadas, 5 copas, 1 pau e 1 oiro.

9

♠ 96542
♥ 10
♦ Q8654
♣ K8

♠ A87
♥ AJ642
♦ 97
♣ J42

♠ Q10
♥ KQ85
♦ AK102
♣ AQ6

Dealer: North
E-W Vulnerable

West	North	East	South
	Pass	Pass	2 NT
Pass	3 ♥	Pass	3 ♠
Pass	3 NT	Pass	Pass
Pass			

Opening Lead:

Um leilao classico, sem grandes emocoes. Norte faz transfer para espadas e marca 3ST a seguir, deixando ao abridor a tarefa de decidir o contrato final. Com apenas 2 cartas de espadas, Sul passa a 3ST. Com 8 vazas certas, o declarante tem de libertar rapidamente a nona vaza, em copas. Depois, resta a preocupacao de nao se bloquear no naipe oiros, por forma a realizar 5 vazas no naipe.

10

♠ 875
♥ 9543
♦ Q982
♣ J5

♠ QJ92
♥ J87
♦ 104
♣ A876

♠ AK63
♥ AQ6
♦ 3
♣ Q10932

♠ 104
♥ K102
♦ AKJ765
♣ K4

Dealer: East
Both Vulnerable

West	North	East	South
		1 ♣	1 ♦
1 ♠	Pass	3 ♠	Pass
4 ♠	Pass	Pass	Pass

Opening Lead:

Nao sera dificil alcancar a partida em espadas. Quanto ao carteio, depois de destrunfar, o naipe de paus e o filao a explorar. Vai realizar 4 paus, 5 trunfos (3 vazas a destrunfar e 1 corte de cada lado) e 1 copa.

11

♠ A9874
♥ A95
♦ Q32
♣ 74

♠ J32
♥ 62
♦ 10984
♣ K1095

♠ KQ106
♥ QJ10
♦ 65
♣ AQ32

Dealer: South
Neither Vulnerable

West	North	East	South
			1 ♣
1 ♥	1 ♠	Pass	2 ♠
Pass	4 ♠	Pass	Pass
Pass			

Opening Lead:

Um jogo sem grandes problemas, com a partida em espadas a ser facilmente alcancada. Tambem no carteio nao existiraos problemas de maior. No final, 11 vazas para a linha NS

12

♠ AJ876
♥ J9
♦ 3
♣ K7432

♠ KQ4
♥ A843
♦ J852
♣ A5

♠ 93
♥ KQ107
♦ AK10
♣ J1086

♠ 1052
♥ 652
♦ Q9764
♣ Q9

Dealer: West
N-S Vulnerable

West	North	East	South
1 ♦	1 ♠	Dbl	Pass
2 ♥	Pass	4 ♥	Pass
Pass	Pass		

Opening Lead:

O dobre de Este mostra 4 cartas de copas e, depois de encontrado o fit, nao e dificil chegar ao contrato de partida no naipe. A mais que provavel saida a oiros deve levar o carteador a tomar algumas precaucoes: entra no A oiros, destrunfa e continua em oiros por forma a libertar 1 vaza no naipe. No final realiza 5 vazas a trunfo, 3 vazas a oiros, 1 vaza a paus e 1 vaza a espadas

13

♠ AJ95
 ♥ 4
 ♦ Q853
 ♣ 7543
 ♠ 102
 ♥ AJ10982
 ♦ 10
 ♣ AK86
 ♠ Q876
 ♥ Q5
 ♦ AKJ6
 ♣ J92

Dealer: North
Both Vulnerable

West	North	East	South
	Pass	1 ♥	Dbf
2 ♥	2 ♠	4 ♥	Pass
Pass	Pass		

Opening Lead:

Um jogo que promete grande luta: dobre de chamada de Sul a abertura de Este, apoio em Oeste a copas e, provavelmente, marcação de 2Espadas de Norte e marcação de partida em Este. Resta saber se Sul tem coragem para encontrar a boa defesa em 4Espadas, que se devera traduzir por 2 cabides

14

♠ KJ53
 ♥ 98652
 ♦ KQ102
 ♠ K108642
 ♥ A
 ♦ A107
 ♣ A96
 ♠ AJ75
 ♥ Q10964
 ♦ KJ
 ♣ J4

Dealer: East
Neither Vulnerable

West	North	East	South
		1 ♠	2 ♥
Pass	4 ♥	Pass	Pass
Pass			

Opening Lead:

Um leilao facil mas um carteio que requer grande atencao por parte do declarante que, em tempo util, tem de libertar as vazas em paus. O melhor timing sera ganhar a saida a espadas na mao, baldando 1 oiro do morto e jogar paus. Se o flanco ganhar e continuar em espadas, corta no morto e joga paus, baldando os oiros nos paus do morto. Se o flanco ganhar a vaza de paus, tirar o A oiros e continuar em espadas, corta no morto e balda as espadas nos paus.